

Приложение №3  
к Положению  
о проведении региональной  
олимпиады школьников  
«Умники и умницы  
Калининградской области»

**Правила  
игр основного тура  
региональной олимпиады школьников  
«Умники и умницы Калининградской области»**

**1. Общие правила организации игр**

1.1. Основной тур Олимпиады «Умники и умницы Калининградской области» состоит из финальной игры.

1.2. К участию в основном туре допускаются финалисты отборочного тура в соответствии с рейтингом, который формируется из списка финалистов Олимпиады «Умники и умницы Калининградской области» в составе 30 обучающихся.

1.2.1. В случае, если кто-либо из числа 30 финалистов, прошедших отборочный тур Олимпиады «Умники и умницы Калининградской области», отказывается от дальнейшего участия в играх финального тура, то вакантное место может быть предложено Оргкомитетом участнику, следующему в рейтинге по итогам отборочного тура за основными претендентами.

1.2.2. По итогам финала определяются победители в соответствии с порядком проведения региональной гуманитарной олимпиады школьников «Умники и умницы Калининградской области».

**2. Тематики игр**

2.1. Все вопросы Олимпиады «Умники и умницы Калининградской области» объединяются общей темой.

2.2. Тематика игр охватывает такие области знания, как история, литература, краеведение, культура и искусство.

2.3. Тема объявляется участникам не менее чем за 30 дней, до дня проведения предстоящих игр.

**3. Процедура проведения игр**

3.1. В игре участвуют по 9 игроков, которые являются агонистами (от греческого «агон» - состязание).

3.2. Также в играх принимают участие теоретики (из числа участников, прошедших отборочный тур и состоящие в рейтинге ниже 9 позиции).

3.2.1. Теоретики составляют аудиторию зрителей. В случае, когда агонист на дорожке не дает ответ на вопрос или отвечает неправильно, вопрос адресуется теоретикам.

3.2.2. За полный и правильный ответ на вопрос теоретику вручается орден. За неполный ответ ареопаг (жюри) может вручить теоретику медаль.

3.3. Каждая игра состоит из «Пролога», «Агона» и «Эпилога».

3.3.1. «Пролог» состоит из 2 конкурсных испытаний:

- конкурс русского языка - в течение 20 секунд выполнение письменного задания по орфографии и(или) пунктуации;
- конкурс красноречия - выступление агониста на заданную тему. За 20 минут до начала игры участникам выдаются карточки, в которых содержится цитаты (афоризмы) известных людей. Агонист представляет развернутое высказывание, отражающее его отношение (согласие или несогласие) к предложенному суждению. Время выступления - 30 сек.

3.4. По итогам выступления в «Прологе» ареопаг (жюри) определяет порядок выбора агонистами игровых дорожек для участия в агоне.

3.5. «Агон» - выступления участников-агонистов на дорожках.

3.5.1. Дорожки различаются по длине и цвету соответственно:

- зеленая дорожка состоит из четырех этапов. Эта дорожка предъявляет наименьшие требования к игроку: на ней можно дважды давать неправильный ответ. Игрок на зеленой дорожке всегда начинает игру и имеет право выбрать одну из трех предлагаемых тематических рубрик;
- желтая дорожка состоит из трех этапов. На ней допускается один неправильный ответ. Игрок на желтой дорожке отвечает на вопросы вторым по очереди и выбирает рубрику из двух оставшихся вариантов.
- красная дорожка состоит из двух этапов. На ней нельзя ошибаться. Игрок на красной дорожке отвечает на вопросы третьим по очереди и не имеет права выбора рубрики.

3.5.2. Агонист, превысивший предел допустимых ошибок, заканчивает свое выступление на дорожке и становится теоретиком.

3.5.3. Участник, который первым прошел все этапы своей дорожки, становится победителем агона. Побеждает тот, кто правильно ответит на два вопроса, при этом агонист на красной дорожке имеет преимущество перед агонистом на желтой, который в свою очередь имеет преимущество перед агонистом на зеленой.

*Пример: Участник на зеленой дорожке дал два правильных ответа и переходит в третий этап. Формально он закончил игру, так как имеет право сделать две ошибки на своей дорожке, которые он не использовал. Условно его можно считать победителем. Однако, агонисты на желтой и красной дорожках имеют возможность его обойти в текущем этапе, если кто-либо из них даст также два правильных ответа. Таким образом, участник на зеленой дорожке становится победителем только после окончания текущего этапа и при условии, что другие агонисты не сравнялись с ним по количеству правильных ответов.*

3.5.4. Агонисту, который правильно ответил на 2 вопроса на своей дорожке, но не стал победителем, вручается орден.

3.6. В конце каждой игры объявляется «Эпилог». Теоретикам предлагается вопросы, которые не были разыграны вагоне, за правильные

ответы на которые они могут получить, на усмотрение ареопага, орден или медаль. Кроме того, в «Эпилоге» разыгрываются 3 вопроса, отвечая на которые можно заработать медаль.

#### **4. Рейтинг участников**

4.1. В процессе всех игр ведется учет медалей и орденов, полученных участниками.

4.2. За каждый орден участнику Олимпиады «Умники и умницы Калининградской области» начисляется один балл, а за медаль - 0,5 балла. Таким образом, каждый орден приравнивается к двум медалям.

4.3. В финальных играх агонисты получают орден за каждый правильный ответ на дорожке.

4.4. По количеству полученных орденов и медалей все участники игр основного тура Олимпиады «Умники и умницы Калининградской области» выстраиваются в рейтинговый список, на основании которого определяются призёры Олимпиады «Умники и умницы Калининградской области».