II Смена: 17.06.2019 - 28.06.2019

Группа № 2 - 1

**Курс "Мобильная разработка - быстрый старт", 6 - 7 класс**

Преподаватель:

***Бабошкин Артур Олегович****, закончил с отличием бакалавриат Калининградского государственного технического университета по направлению «Прикладная информатика»  и магистратуру  Европейской бизнес-школы Балтийского федерального университета им. И. Канта по специальности «Инновационные системы развития бизнеса» (KrausLab). В настоящее время - аспирант Калининградского государственного технического университета.  
С сентября 2012 года работает преподавателем различных кружков и курсов по программированию и мобильной разработке для школьников и студентов, в том числе в Центре развития одаренных детей Калининградской области, IT школе Samsung и в Балтийском федеральном университете. Сооснователь проекта «School of computer science».*

*Ещё со школы активно участвует в различных конкурсах и конференциях. Лауреат престижных премий, среди которых премия президента Российской Федерации по поддержке талантливой молодежи, победитель конкурсов и конференций. В 2014 году стал победителем всероссийской программы У.М.Н.И.К. по направлению “информационные технологии”. Имеет несколько грамот и благодарностей от Министерства образования Калининградской области, президента штаб-квартиры Samsung Electronics по странам СНГ и других известных организаций. Почетный факелоносец Международных зимних олимпийских игр PyeongChang 2018.*

**СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ**

1. **Мир мобильных технологий здесь и сейчас**

История развития IT от первых компьютеров до искусственного интеллекта. Место мобильных технологий в современном мире. Мобильные OS.

1. **Песочница для мобильных разработчиков**

Знакомство с обучающей средой разработки appinventor.

1. **Мое первое Android приложение**

Создание первого мобильного приложения и запуск его на реальном устройстве.

1. **Меня нажали**

Знакомство с кнопками и событиями.

1. **Включите музыку!**

Воспроизведение аудио и видео контента в мобильном приложении.

1. **Встряска**

Работа с акселерометром и вибрацией.

1. **Я хочу повторять это вечно**

Работа  с таймером.

1. **Пол это лава**

Разработка приложения “Пол это лава” и тестирование его на реальных устройствах.

1. **А что дальше или как стать настоящим мобильным разработчиком**

Встреча с промышленным мобильным разработчиком.