



Программа по дисциплине "CS:GO" 7DAYS.

Преподаватель: Попович Александр Алексеевич

Свою карьеру начал ещё в CS 1.6. Многократно выступал на LAN чемпионатах областного, и всероссийского уровней.

В 2012 перешел в CS:GO, куда перенёс все полученные знания, что позволило ему стать многократным призером, и победителем различных LAN и ONLINE ивентов.

Собрал свою первую команду в 2012 команду по CS:GO

И уже с того времени начала заниматься этим серьезно, начал побеждать на разных LAN ивентах и ONLINE турнирах

Был капитаном почти во всех командах.

Имеет опыт с про-игроками, сейчас является лучшим игроком Калининградской области.

День 1

- Знакомство (представление тренера , выстраивание доверительных отношений между инструктором и обучаемыми)
- Краткий экскурс по игровой дисциплине CS:GO (блиц опрос по базовым игровым понятиям для определения приблизительного уровня понимания студентов)
- Представление плана программы CS:GO 7дней учащимся (выдача расписания)
- Перспективы в CS:GO (презентация перспектив развития в России в интерактивном формате с приведением статистических данных)
- Определение уровня индивидуальных способностей и игрового понимания
- Знакомство между участниками проекта в интерактивном формате
- Игра МІХами
- Знакомство с понятием КОМАНДА
- Распределение ролей в МІХ команде
- Игры в соревновательном режиме в формате 5x5 (МІХ)
Средняя длительность игры соревновательного формата 30-45 минут.

День 2

- Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)
- Разминка-ВАЖНО (Обучение учащихся методам специальных разминок перед игрой) . Статистика игроков (с разминкой и без разминки)
- Основы игрового процесса (обучение различным видам индивидуальных тренировок механического характера «стрельбы»)
- Тренировки- ВАЖНО (статистика игроков регулярно тренирующихся)
- Разминка обучающихся ,по выбранной тренером ,по предрасположенности, методике
- Тренировка «стрельбы» по выбранной обучающимся методике
- По результатам первых командных игр выбор 3х капитанов в интерактивном формате (для дальнейшего распределения по командам)
- Начало построения команд (распределение ребят по командам равного уровня .Производится с учётом уровня подготовки студентов ,возраста , опыта и индивидуальных желаний участников проекта)
- Знакомство с «командной кухней» (учащиеся знакомятся с ролями и обязанностями внутри команды)

День 3

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Тренировки в соревновательном режиме в формате 5x5 с другими игроками с использованием полученных знаний**

День 4

- **Физическая тренировка**
- **Разминка**
- **Тренировка индивидуальной игры под присмотром тренера**
- **Время на разработку командных тактик (командам даётся время придумать свою тактику на определенной карте и продемонстрировать её)**
- **Игра командой в соревновательном 5x5 режиме с использованием наработок / свободное время на отработку придуманных тактик**

День 5

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Психология победы (лекция о правильном поведении находясь в команде , как сохранять самообладание в сложные моменты , различные методики самоконтроля)**
- **Заседание с капитанами (индивидуальная работа с капитанами по повышению их уровня компетентности и выявления недочетов в командной работе) / Тренировка командного взаимодействия по 2 человека (поможет лучше чувствовать и общаться внутри команды)**
- **Работа над ошибками , корректировка тактик**
- **Тренировка индивидуальной игры**
- **Первые шаги в Киберспорт (тренировка формата PRACC с настоящими профессиональными командами от организации EGS LEAGUE)**

День 6 (Свободный)

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Разминка**
- **Индивидуальная тренировка**
- **Разбор ошибок прошедших PRACC игр**
- **Разработка тактик**
- **Просмотр матча профессиональных команд и полезного видеоматериала по игре**
- **Тренировки формата 5x5 между командами или формата PRACC с другими командами**

День 7 (Турнир)

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **В день турнира каждая из команд продемонстрирует результаты своих упорных тренировок .**

Турнир формата каждый с каждым в серии БОЗ – до 2х побед из трех выбранных карт

(Средняя длительность БОЗ матча 2 часа)

- **Награждение победителей и отличившихся игроков**

(Номинации игроков : - Лучший капитан – Лучший игрок по показателям – Лучший снайпер по показателям)