



Программа по дисциплине “VALORANT” 7DAYS.

Преподаватель: Акимкин Павел Ильич

Свою карьеру начал ещё в CS 1.6. Многократно выступал на LAN чемпионатах областного, и всероссийского уровней .

В 2012 перешел в CS:GO, куда перенёс все полученные знания, что позволило ему стать многократным призером и победителем различных LAN и ONLINE ивентов.

В Valorant переход осуществил ещё на Beta тестировании игры , достиг ранга IMMORTAL 3 и занимал призовые места на различных турнирах. Занял 3-е Место по России.

День 1

- Знакомство (представление тренера , выстраивание доверительных отношений между инструктором и обучаемыми)
- Краткий экскурс по игровой дисциплине Valorant (блиц опрос по базовым игровым понятиям для определения приблизительного уровня понимания студентов)
- Представление плана программы VALORANT 7DAYS учащимся (выдача расписания)
- Перспективы в Valorant (презентация перспектив развития в России в интерактивном формате с приведением статистических данных)
- Определение уровня индивидуальных способностей и игрового понимания (игра формата каждый сам за себя в Valorant)
- Знакомство между участниками проекта в интерактивном формате (составление визиток с кратким рассказом о себе , своих возможностях и целях)
- Игра MIXами (случайное распределение учащихся по командам из 5-ти человек для дальнейших игр между собой)
- Знакомство с понятием КОМАНДА (в боевых условиях каждый из участников проекта сможет продемонстрировать себя в настоящей игре с новыми товарищами)
- Распределение ролей в MIX команде
- Игры в соревновательном режиме в формате 5x5 (MIX) (Каждая MIX команда сыграет с каждой)
Средняя длительность игры соревновательного формата 30-45 минут.

День 2

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Разминка-ВАЖНО (Обучение учащихся методам специальных разминок перед игрой) . Статистика игроков (с разминкой и без разминки)**
- **Основы игрового процесса (обучение различным видам индивидуальных тренировок механического характера «стрельбы»)**
- **Тренировки- ВАЖНО (статистика игроков регулярно тренирующихся)**
- **Разминка обучающихся ,по выбранной тренером ,по предрасположенности, методике**
- **Тренировка «стрельбы» по выбранной обучающимся методике**
- **По результатам первых командных игр выбор 3х капитанов в интерактивном формате (для дальнейшего распределения по командам)**
 - **Начало построения команд (распределение ребят по командам равного уровня .Производится с учётом уровня подготовки студентов ,возраста , опыта и индивидуальных желаний участников проекта)**
 - **Знакомство с «командной кухней» (учащиеся знакомятся с ролями и обязанностями внутри команды)**
 - **Распределение ролей в собранной команде , выбор названия , представление своих целей и возможностей**
 - **Первая командная игра (игры собранными составами в режиме «быстрая игра» , для определения психоэмоционального состояния обучающихся , демонстрации командной работы в новом коллективе , проверка совместимости игроков)**
 - **Первые шаги (игры в соревновательном формате в режиме 5x5 со случайными командами)**

День 3

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Позиции – это ВАЖНО (основы позиционирования своего персонажа в VALORANT, , разбор основных позиций на всех картах VALORANT)**
- **Продолжение (разбор основных позиций на всех картах VALORANT)**
- **Комбинации – это сильно (рассказ о комбинации умений различных персонажей)**
- **Фишки – это круто (Просмотр видеоматериала о крайне полезных фактах об игровых механиках , которые в дальнейшем можно применять на практике)**
- **Тренировки в соревновательном режиме в формате 5x5 с другими игроками с использованием полученных знаний**

День 4

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Valorant – шахматы (развитие стратегического мышления внутри игры путём демонстрации различных стратегий профессиональных команд)**
- **Разминка**
- **Тренировка индивидуальной игры под присмотром тренера**
- **Время на разработку командных тактик (командам даётся время придумать свою тактику на определенной карте и продемонстрировать её)**
- **Игра командой в соревновательном 5x5 режиме с использованием наработок / свободное время на отработку придуманных тактик**

День 5

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Психология победы (лекция о правильном поведении находясь в команде , как сохранять самообладание в сложные моменты , различные методики самоконтроля)**
- **Заседание с капитанами (индивидуальная работа с капитанами по повышению их уровня компетентности и выявления недочетов в командной работе) / Тренировка командного взаимодействия по 2 человека (поможет лучше чувствовать и общаться внутри команды)**
 - **Работа над ошибками , корректировка тактик**
 - **Тренировка индивидуальной игры**
- **Первые шаги в Киберспорт (тренировка формата PRACC с настоящими профессиональными командами от организации EGS LEAGUE)**

День 6 (Свободный)

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **Разминка**
- **Индивидуальная тренировка**
- **Разбор ошибок прошедших PRACC игр**
- **Разработка тактик**
- **Просмотр матча профессиональных команд и полезного видеоматериала по игре**
- **Тренировки формата 5x5 между командами или формата PRACC с другими командами**

День 7 (Турнир)

- **Физическая тренировка (Бег, растяжка, игра в мяч)**
- **В день турнира каждая из команд продемонстрирует результаты своих упорных тренировок .**
Турнир формата каждый с каждым в серии БОЗ – до 2х побед из трех выбранных карт
(Средняя длительность БОЗ матча 2 часа)
- **Награждение победителей и отличившихся игроков**
(Номинации игроков : - Лучший капитан – Лучший игрок по показателям – Лучший снайпер по показателям)

