**Приложение.**

**Межрегиональный хакатон школ креативных индустрий по созданию мультимедийных продуктов “КРЕАТИКА”.**

*В ответ на запрос школ креативных индустрий (Далее - ШКИ), открытых в 2022 году, о недостатке знаний и практических навыков создания комплексных креативных продуктов и межстудийных проектов на базе ШКИ, мы собрали разностороннюю команду экспертов, готовую поделиться соответствующим опытом и навыками.*

*В рамках хакатона мы расскажем про особенности работы педагога ШКИ, возможности по созданию продуктов в оборудованных студиях, научим как создавать межстудийные мультимедийные проекты и проведем конкурс среди команд на лучший межстудийный проект.*

*Мы приглашаем вашу школу собрать команду из педагогов, представителей администрации и/или будущих педагогов (учеников) и принять участие в нашем креативном хакатоне.*

**Место проведения:** “Центр развития одаренных детей”. Калининградска область, д. Ушаково, улица Дружбы;

**Центральная практическая площадка:** Мультимедийный актовый зал “Визионеро”

*(уникальная площадка для проведения массовых мероприятий, оснащенная полным спектром современного мультимедийного оборудования);*

**Даты проведения:** 16 - 22 октября 2022 года

*(заезд 16 октября после 12:00, выезд 22 октября 10:00, 6 полных рабочих дней);*

**Участники:** Педагоги, администрация и ученики Школ креативных индустрий. Команда от региона до 10 человек (количество мест ограничено, максимальная вместимость площадки 80 человек).

**Организационный сбор:** 24 000,00 рублей, за 1 участника. Сбор включает проживание на загородной базе Центра развития одаренных детей, 6-ти разовое питание и всю образовательно - развлекательную программу хакатона.

**Внимание:** Расходы на перелет до Калининграда и трансфер до Места проведения Хакатона не включены в стоимость организационного сбора и оплачиваются участниками самостоятельно.

**Цель:** Получение практических навыков по созданию межстудийных мультимедийных продуктов в сфере креативных индустрий.

**Тема:** Культурный код регионов.  
**Идея:** Трансляция культурного кода региона через создание креативных проектов. По итогам хакатона участники создадут мультимедийные командные продукты.

**Задачи:**

1. Погрузить участников Хакатона в тему “Креативные индустрии” и показать возможности реализации в этой сфере;
2. Научить участников Хакатона использовать современные производственные студии и мультимедийный интерактивный зал для создания продуктов креативных индустрий;
3. Обучить участников Хакатона межстудийному взаимодействию и работе в команде;
4. Дать возможность участникам Хакатона создать и презентовать мультимедийные коммерческие проекты.

**Организаторы и партнеры:**

Компания “Визионеро” (Организатор и технический партнер хакатона): Разработчик инновационных мультимедийных проектов, резидент “Сколково”, Автор проекта “Мультимедийные Залы для креативных индустрий”, Соавторы Студии Интерактивных технологий VR/AR/MR. (Технический партнер Хакатона)

Центр развития одаренных детей (Организатор и центральная площадка для проведения хакатона): Региональный центр “Сириус”. Самая технологичная площадка Калининградской области.

Фонд “Креспектива” (Индустриальный партнер):Фонд развития креативных индустрий Калининградской области. Единственная команда действующих куратов ШКИ в стране. Создали первый прецедент участия в открытии школы и разработке персональной образовательной программы в тесном сотрудничестве с индустриальными партнерами в регионе.

Детский технопарк РГСУ (Методический партнер):один из ведущих проектных центров в области ИТ технологий и инженерии, который успешно занимается обучением и методическим сопровождением, школьников, студентов, педагогов и сотрудников ведущих предприятий (более 5000) с 2017 года, что отмечено многочисленными наградами правительства г. Москвы. Технопарк являлся официальным партнёром (спонсором) чемпионата ArtMasters в 2021 и 2022 годах.

ШКИ филиала РГИСИ в Калининграде (Региональный партнер): Одна из первых школ в стране, педагоги которой готовы поделиться опытом преподавания и создания продуктов в своих студиях ШКИ.

ШКИ г. Гусев (Региональный партнер и площадка для проведения хакатона): Созданная в 2022 году ШКи под руководством команды кураторов фонда “Креспектива”.

**Программа хакатона**

**Краткое описание:** во время хакатона будут разобраны основные направления сферы креативных индустрий: звукорежиссура и саунд-дизайн, электронная музыка, анимация, фото и видеопроизводство, интерактивные цифровые технологии, анимация и дизайн. Обучение будет проходить на примере практических кейсов, реализованных в мультимедийном актовом зал “Визионеро”. Участники хакатона примут участие в мастер-классах, организованных экспертами из индустрии, освоят технику и программное обеспечение, необходимое для реализации современных мультимедийных проектов (по направлениям), разработают и реализуют собственные проекты, актуальные для своих регионов.

**Направления:**

1. Звукорежиссура и саунд-дизайн;
2. Электронная музыка;
3. Анимация;
4. Фото и видеопроизводство;
5. Интерактивные цифровые технологии;
6. Дизайн.

**Основные составляющие Хакатона:**

* Образовательная;
* Креативная;
* Развлекательная;
* Конкурсная.

**Экспертный совет:**

* Независимые эксперты - отраслевые практикующие специалисты из креативных индустрий;
* Главные эксперты - эксперты из фонда “Креспектива”;
* Линейные эксперты - преподаватели из ШКИ Калининград;
* Младшие эксперты - дети, проходящие обучение в ШКИ и планирующие преподавать креативные направления.

**Независимые эксперты:**

* **Андрей Лысенко:**

Директор, основатель компании «Визионеро»;

Автор проекта мультимедийный актовый зал;

Технический партнер Школ креативных индустрий.

* **Денис Левченко:**

NFT художник, медиа-дизайнер.

Сооснователь и Арт-директор креативной студии «P.motion», участник первой физической NFT выставки в Нью-Йорке;

Автор дизайн проектов для крупных Российских брендов, автор айдентики бренда Школы креативных индустрий и автор айдентики бренда Колледжа креативных индустрий, автор генеративных аудио визуальных DJ перформансов.

* **Семен Левченко:**

Оператор постановщик, режиссер монтажа, медиа-дизайнер, NFT художник;

Сооснователь креативной студии «P.motion», участник первой физической NFT выставки в Нью-Йорке;

Соавтор айдентики бренда Школы креативных индустрий и соавтор айдентики бренда Колледжа креативных индустрий.

* **Лилия Игонина:**

Графический дизайнер, иллюстратор.

Сооснователь креативной студии «P.motion»;

Автор дизайн проектов для крупных Российских брендов, соавтор айдентики бренда Школы креативных индустрий и соавтор айдентики бренда Колледжа креативных индустрий.

* **Дмитрий Кокорин:**

3D-художник, 3D-дизайнер, 3D-аниматор.

Линейный эксперт Национального открытого чемпионата творческих компетенций «ArtMasters» по компетенции «3D-дизайнер», эксперт по разработке программы «Анимация» для колледжей креативных индустрий. 3D-дизайнер, аниматор в «Raketamedia».

Автор курсов по созданию анимированных 3D персонажей и симуляции тканей.

* **Андрей Обыденников:**

Саунд-дизайнер, звукорежиссер;

Линейный эксперт Национального открытого чемпионата творческих компетенций «ArtMasters» по компетенции «Звукорежиссер кино и медиа (Саунд-дизайнер)».

Разработчик студии звукозаписи и образовательной программы по направлению «Звукорежиссура и саунд-дизайн» в школе креативных индустрий, разработчик студии и эксперт по разработке программы «Звукорежиссура и саунд-дизайн» для колледжей креативных индустрий.

* **Александр Звездкин:**

Музыкант, преподаватель, музыковед;

Спикер «Знания», Оунер образовательного телеграмм-канала;

Разработчик студии звукозаписи и образовательной программы по направлению «Электронная музыка» в школе креативных индустрий, эксперт по разработке программы «Электронная музыка» для колледжей креативных индустрий.

* **Мария Пономарева:**

Продюсер, второй режиссер, скрипт-супервайзер;

Линейный продюсер Национального открытого чемпионата творческих компетенций «ArtMasters»;

Разработчик студий для обучения по направлению «Производство мультимедийного контента» для колледжей креативных индустрий;

* **Владимир Каминский:**

Геймдизайнер, 3D-художник;

Эксперт в области игровых механик и внедрению их в такие процессы как реабилитация, обучение и экскурсии.

Разработчик мультимедийного актового зала, интерактивных инсталляций и игровых приложений AR.

* **Владимир Ганьшин:**

Директор технопарков РГСУ;

Руководитель команды разработчиков VR/AR-проектов и NFT выставок;

Эксперт в области обучения по IT и инжиниринговым направлениям.

| **ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ РАСПИСАНИЕ ХАКАТОНА "КРЕАТИКА"** | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **ДЕНЬ 1** | **ДЕНЬ 2** | **ДЕНЬ 3** | **ДЕНЬ 4** | **ДЕНЬ 5** | **ДЕНЬ 6** | **ДЕНЬ 7** |
| **16.10.2022** | **17.10.2022** | **18.10.2022** | **19.10.2022** | **20.10.2022** | **21.10.2022** | **22.10.2022** |
| **воскресенье** | **понедельник** | **вторник** | **среда** | **четверг** | **пятница** | **суббота** |
| **09:00 - 10:00** | ЗАЕЗД | Завтрак | Завтрак | Завтрак | Завтрак | Завтрак | Завтрак |
| **10:00 - 12:00** | Конъюнктура креативных индустрии в Российской и мировой экономике + презентация фонда креативных индустрий «Креспектива» | Круглый стол: “Креативное образование: теория, практика и оценочная система” | МК по направлениям:  1. Звукорежиссура и саунд-дизайн;  2. Электронная музыка;  3. Анимация;  4. Фото и видеопроизводство;  5. Интерактивные цифровые технологии;  6. Дизайн. | МК по направлениям:  1. Звукорежиссура и саунд-дизайн;  2. Электронная музыка;  3. Анимация;  4. Фото и видеопроизводство;  5. Интерактивные цифровые технологии;  6. Дизайн. | Последние правки работ;  Репетиции | Экскурсия по Калининграду (по желанию, в рамках дополнительных опций),  с собой сухпаек  (5 часов с 09:00 до 14:00) |
| **12:00 - 14:00** | Презентация ШКИ г. Гусев и обсуждение: Адаптация образовательной программы под специфику региона | Мастер-класс: Обучение техникам проведения мозгового штурма для генерации проектов в сфере креативных индустрий | МК по самопрезентации | Практика, реализация собственных проектов |
| **14:00 - 15:00** | Обед | Обед | Обед | Обед | Обед | Обед |
| **15:00 - 17:00** | Знакомство с командой хакатона "Креатика";  Распределение по командам | Мастер-класс: Создание креативных продуктов для регионального рынка на базе ШКИ в рамках образовательной программы | Мастер-класс:: Разработка технического задания для реализации собственного проекта (по регионам) | Практика, реализация собственных проектов | Практика, реализация собственных проектов | ПОКАЗ РАБОТ | ВЫЕЗД |
| **17:00 - 19:00** | ПРЕЗЕНТАЦИЯ MR ЗАЛА |
| **19:00 - 20:00** | Ужин | Ужин | Ужин | Ужин | Ужин | Ужин |
| **20:00 - 22:00** | Свободное время / Пре-пати | Свободное время /  Вечеринка “Знакомство” | Вечернее мероприятие в MR зале | Вечернее мероприятие в MR зале | Вечернее мероприятие в MR зале | Вечеринка "Прощальная" |
| **22:00 - 00:00** | Свободное время | Свободное время | Свободное время |